

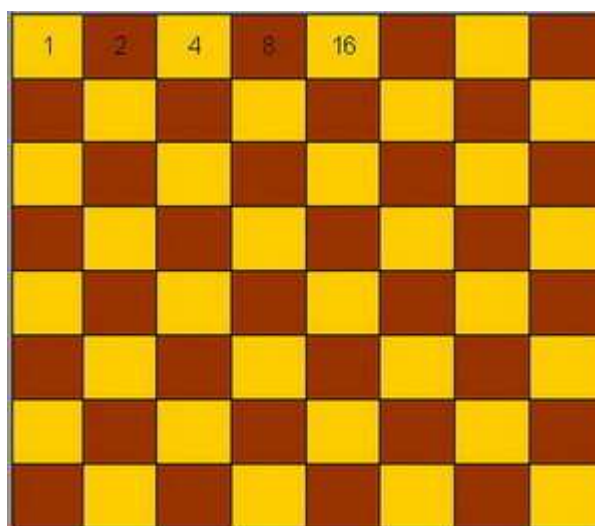
Area: MATEMÁTICAS	Curso 1ª E.S.O
Tema: POTENCIAS Y RAICES	

*Para los problemas de esta hoja, utiliza la calculadora.*

**1. El juego del ajedrez** que conocemos hoy día, tiene su origen en un juego hindú denominado Chaturanga. Cuenta la leyenda sobre el inventor de este juego lo siguiente:

El Brahmán Lahur Sessa, escuchó que el Rey Iadava estaba triste por la muerte de su hijo y fue a ofrecerle el juego del ajedrez como entretenimiento para olvidar sus penas; el rey quedó tan satisfecho con el juego, que se lo quiso agradecer otorgándole lo que pidiera.

Sessa lo único que pidió fue trigo. Pidió que el rey le diera un grano de trigo por la primera casilla del ajedrez, el doble por la segunda, el doble por la tercera, y así sucesivamente hasta llegar a la casilla número 64.



Iadava pensó que era una petición muy pobre y accedió. Pero cuando los guardianes de sus graneros hicieron los cálculos, se dio cuenta de que la petición era imposible de cumplir.

¿Cuántos granos de trigo tendría que dar el rey al inventor, tan sólo por la casilla 64ª? ¿Y por todas?

¿Cuántas toneladas son sólo los granos de la casilla 64ª? Compara ese resultado con la cosecha mundial de un año.

Datos.-

1000 granos de trigo pueden pesar unos 30 g.

La cosecha mundial de trigo de un año es de unos 610 millones de toneladas.

**2. Seguimos con números muy grandes:**

Calcula el número mayor que se puede conseguir operando sólo con dos cifras.

¿Y si las dos cifras han ser diferentes?